

# Adobe Illustrator CC Module I – Fondamentaux («ILLUM1»)

Dans ce cours traitant les bases d'Illustrator CC, vous apprendrez à travailler avec les vecteurs. Grâce aux exercices pratiques proposés, vous pourrez apprendre à connaître les fonctionnalités de base essentielles d'Adobe Illustrator CC étape par étape.

**Documents** : Livre de référence

**Prix** : 400 dinars

**Durée** : 15 heures

## Contenu

### 1. Les aspects d'organisation

- Gérer les fichiers
- Le dossier de projets
- Les problèmes à éviter en cas de contenus manquant
- L'utilisation des polices commerciales
- Les différentes versions d'Illustrator et la compatibilité
- Vecteur vs. Pixel

### 2. Les interfaces

- La structure des menus
- Utiliser les zones de travail
- Utiliser les panneaux de contrôle
- Les outils de base essentiels
- Connaître les symboles des interfaces
- Organiser les zones de travail pour l'impression

### 3. Les premiers pas

- Les techniques de sélection
- Les différentes vues
- Travailler avec les extensions de fichier AIP
- Les aides au positionnement
- Utiliser des entrées numériques
- Appliquer des couleurs
- Créer des guides
- Aperçu des paramètres importants

### 4. Créer des formes

- Les outils pour créer de formes
- Grouper des objets
- Insérer des objets
- Combiner des formes
- Créer des intersections
- Détourer des zones
- Travailler en mode isolation

### 5. Travailler avec des calques

- Créer des niveaux de calques
- Afficher et masquer des calques
- Verrouiller et libérer des calques
- Insérer des objets sur de nouveaux calques
- L'organisation des calques
- La sélection d'objets avec des calques
- Les propriétés des modèles de calques

### 6. Le dessin

- Propriétés des outils de tracés

- Dessiner des formes simples
- Dessiner des segments courbes
- Les types de points
- Sélectionner des points d'ancrage
- Déplacer des points d'ancrage
- Convertir des points d'ancrage
- Travailler avec des guides (Smart Guide)
- Déplacer des segments
- Les propriétés des tracés ouverts
- Dessiner des illustrations simples
- Dessiner et construire des graphiques vectoriels
- Créer des schémas

#### 7. Les couleurs

- Créer ses propres couleurs
- Les différents modèles de colorimétrie
- Créer des dégradés
- Orienter des dégradés

#### 8. Le texte

- Travailler avec du texte
- Les règles de base de la typographie
- Vectoriser du texte
- Créer un bloc de texte simple

#### 9. L'édition

- Imprimer des zones de travail
- Contrôler des documents
- Publier des documents
- Créer un PDF pour l'impression

## Objectifs

- ◆ Savoir utiliser les outils et les tracés
- ◆ Réaliser des illustrations simples
- ◆ Comprendre la structure des documents Illustrator et savoir les modifier
- ◆ Contrôler des documents Illustrator et les exporter en formats web les plus courants

## Public cible

Personnes actives dans le domaine du graphisme ou du marketing et de l'industrie chargées de créer des illustrations, des graphiques et des dessins ou de modifier des documents existants.

## Informations complémentaires

### Information sur l'équipement de nos salles

Nos cours ont lieu sur des appareils Windows ou Apple. Vous pouvez également apporter votre propre ordinateur portable. Veuillez nous informer de votre choix lors de votre inscription.

### Logiciel Adobe CC

Le logiciel Adobe Creative Cloud est mis à votre disposition dans les salles de cours pendant la durée du cours, sans restriction. Toutefois, les licences Digicomp ne vous permettent pas d'utiliser par la suite le logiciel à domicile.

## Formations complémentaires

- ◆ [Adobe Illustrator CC Module II - Niveau avancé \(«ILLUM2»\)](#)
- ◆ [Créer des infographies avec Illustrator \(«ILLUM3»\)](#)